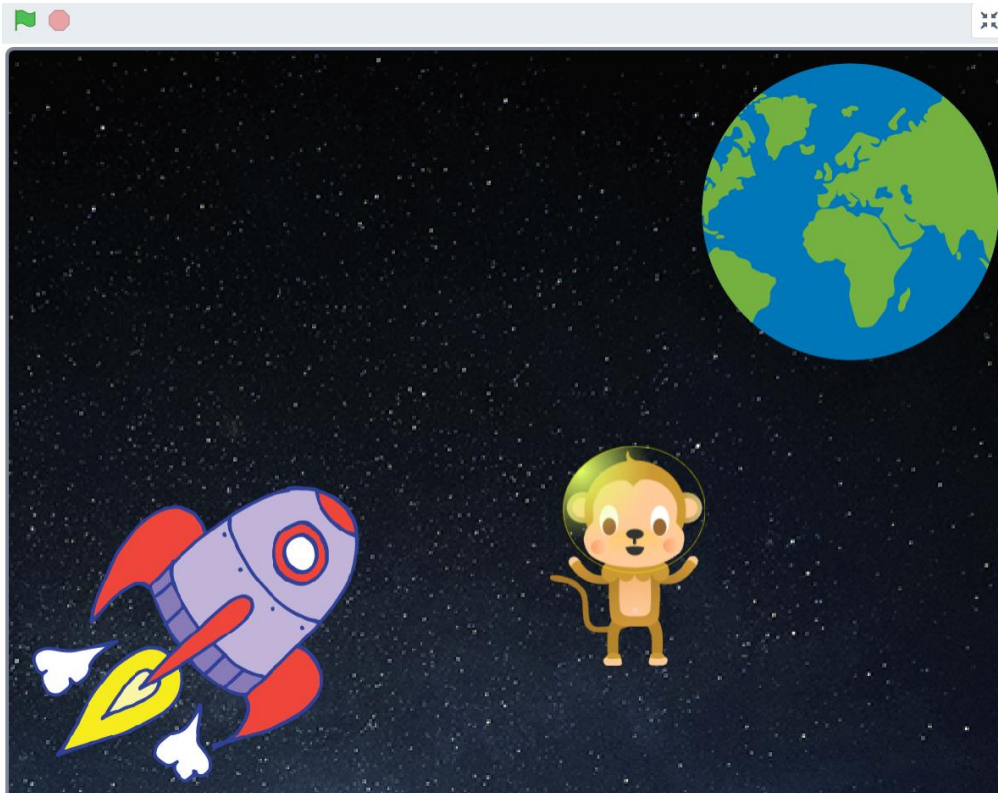


## УРОК 1: ЗАГУБЛЕНІ В КОСМОСІ

### ЗАВДАННЯ

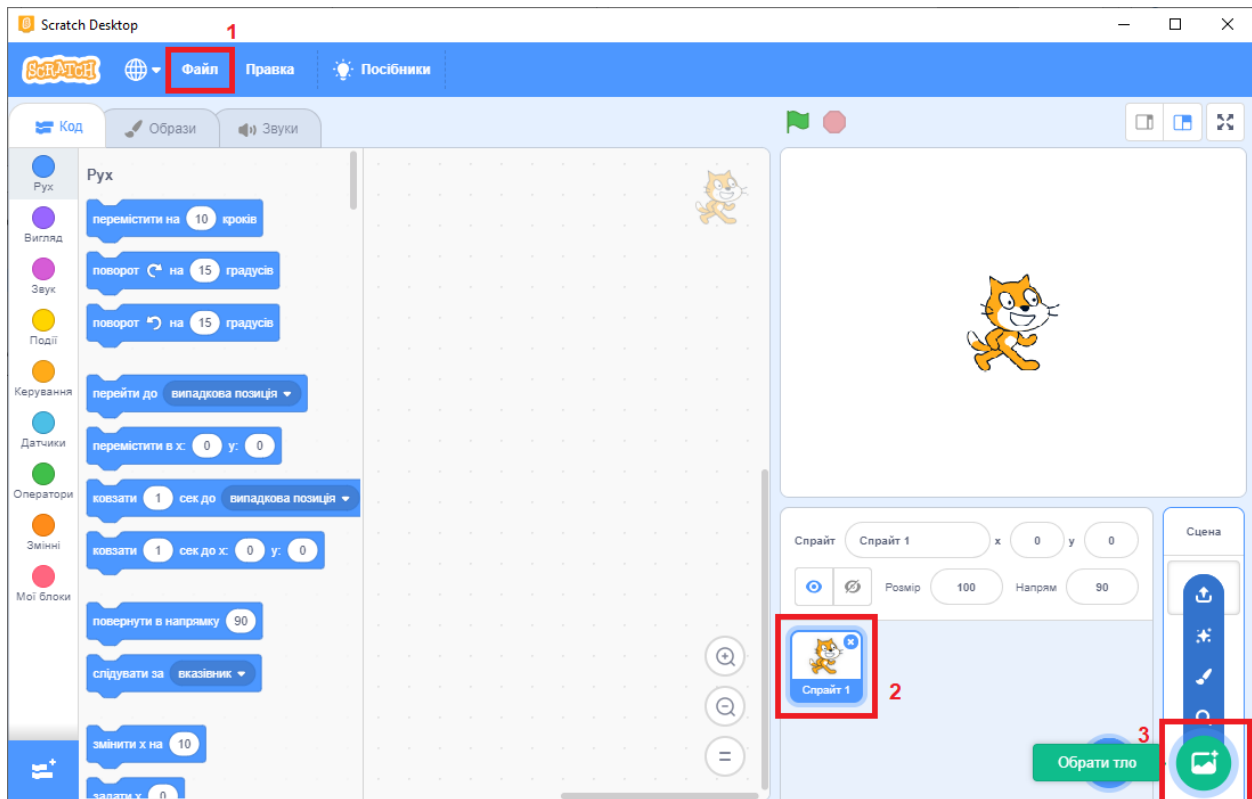
Створити анімацію космічної подорожі.



### ПОКРОКОВА ІНСТРУКЦІЯ

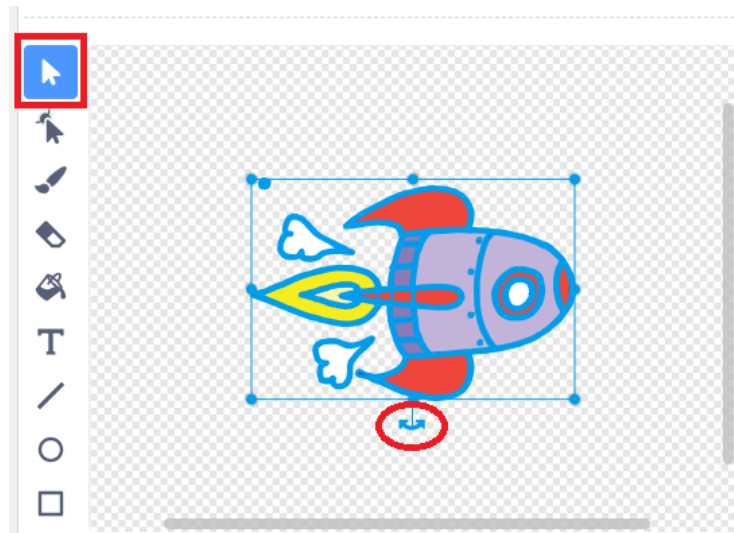
#### Крок 1: Підготовка

- Створіть новий проект (меню "Файл -> Новий");
- Видаліть існуючий спрайт (клік правою кнопкою миші, "вилучити");
- Додайте нове тло (відкрийте бібліотеку, виберіть зображення "stars");
- Видаліть початкову сцену (клік правою кнопкою миші, "вилучити").

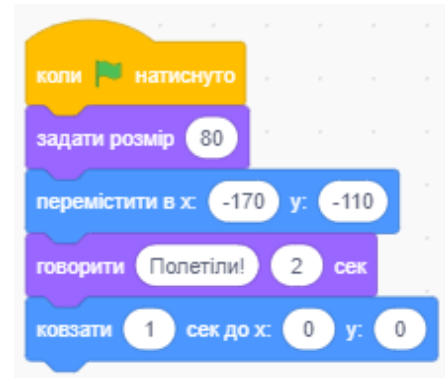


## Крок 2: Створення зорельоту

- Додайте новий спрайт зорельоту (відкрийте бібліотеку, виберіть спрайт "Rocketship");
- Перейдіть в вкладку "Образи", виберіть малюнок зорельоту і перевіряйте його так, як показано на малюнку;

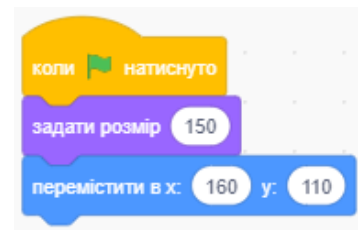


- Створіть скрипт, щоб зореліт знаходився в лівому нижньому куті сцени і рухався в її центр.



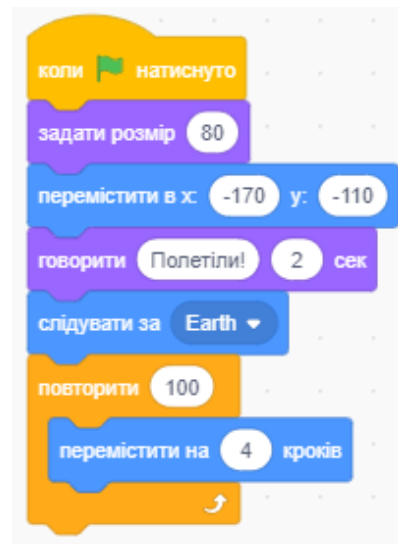
### Крок 3. Створення Землі

- Додайте новий спрайт (відкрийте бібліотеку, виберіть спрайт "Earth");
- Створіть скрипт Землі, який переміщує спрайт в правий верхній кут сцени та встановлює її розмір в 150%.

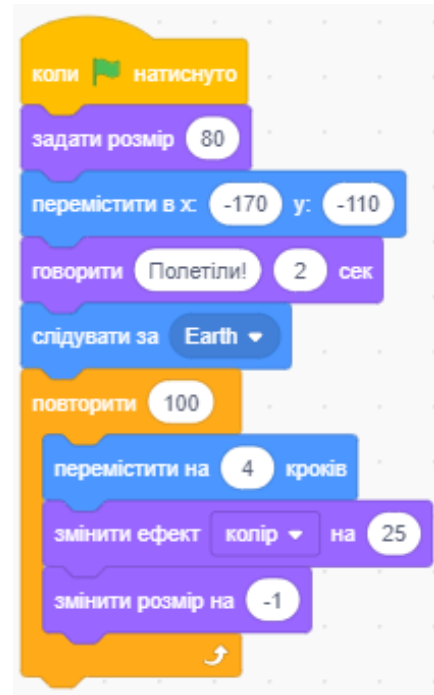


### Крок 4. Зореліт летить на Землю

- Приберіть з скрипта зорелььоту команду "Ковзати";
- Додайте команди до основного скрипта, щоб зореліт долетів до Землі;



- Додайте анімацію зменшення зорельюту з відстанню та зміни його кольору;



### Крок 5. Створення космонавта, який загубився в космосі

- Додайте новий спрайт мавпеня-космонавта (відкрийте бібліотеку, виберіть спрайт "Monkey");
- За допомогою інструмента "Овал" намалуйте космонавту скафандр;
- Створіть скрипт, який буде визначати рух нашого космонавта у відкритому космосі.

