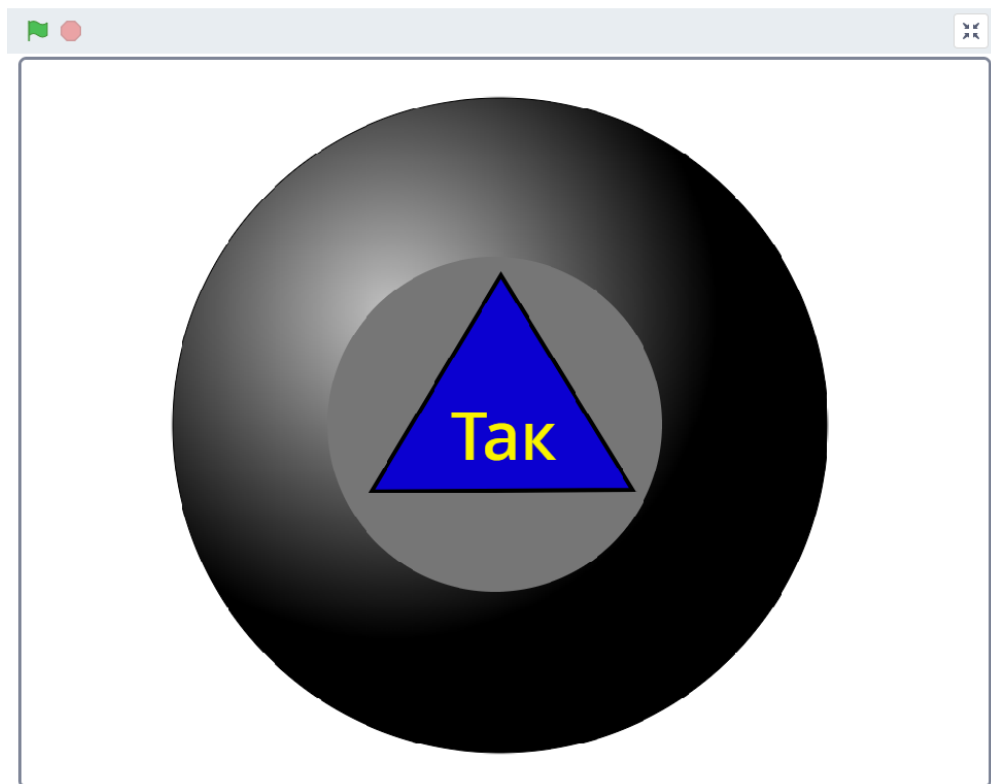


УРОК 3: ЧАРІВНА КУЛЯ

ЗАВДАННЯ

Створити гру Magic Ball – чарівну кулю, яка буде давати випадкову відповідь (так, ні, можливо) на будь-яке запитання.

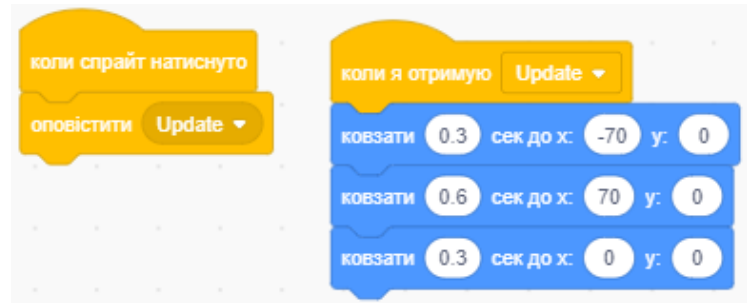


ПОКРОКОВА ІНСТРУКЦІЯ

Крок 1: Куля

- Намалюйте новий спрайт – куля (без трикутника з відповідями);

- Створіть скрипт, який при кліканні на кулю сповіщає подію “Update”, ковзає її кілька разів вліво-вправо, а потім повертає в центр екрану (0,0);



- Перевірте роботу скрипту ковзання кулі.

Крок 2: Відповіді

- Намалюйте новий спрайт – відповіді (синій трикутник) з трьома образами з написами – YES, NO та MAYBE;
- Створіть невидиму змінну – Answer;
- Створіть скрипт, що починається коли отримано подію “Update”, який спочатку ховає кулю, потім чекає 2 секунди та надає змінній “Answer” випадкове значення від 1 до 3 і змінює на відповідний образ відповіді залежно від її значення;
- В кінці покажіть спрайт відповіді;
- Додайте скрипт, аби куля показувала відповідь, коли натиснути на трикутник

