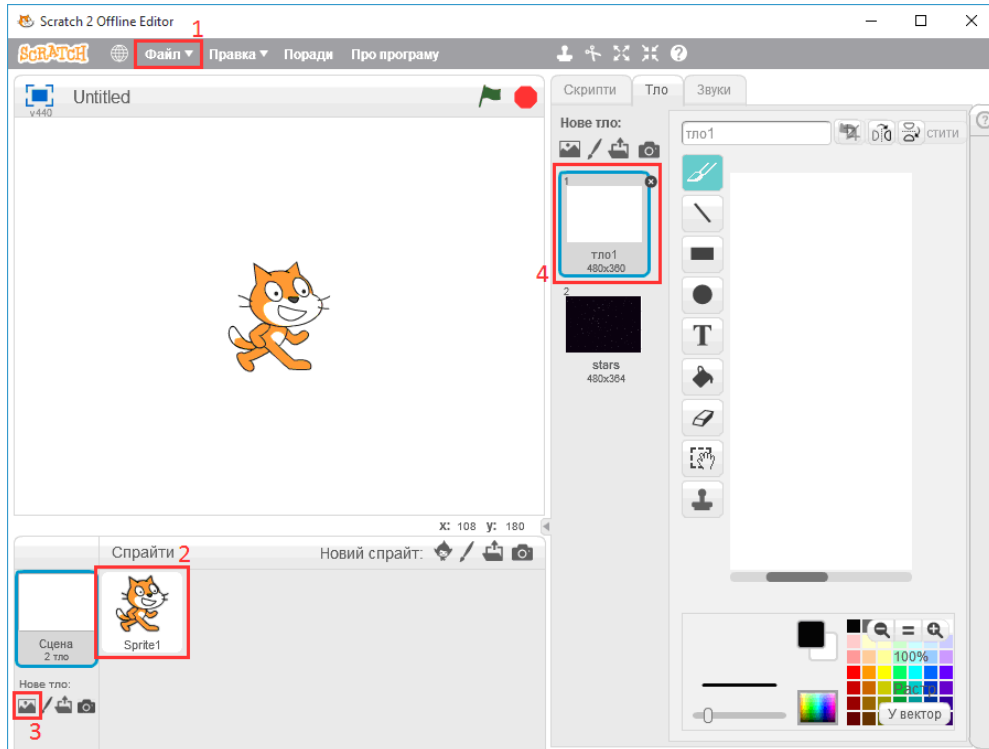


Урок 1. Загублені в космосі

Завдання: Створити анімацію космічної подорожі.

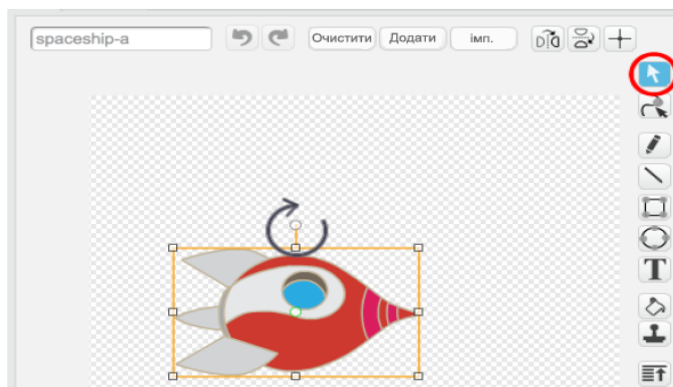
Крок 1: Підготовка

1. Створіть новий проект (меню "Файл -> Новий");
2. Видаліть існуючий спрайт (клік правою кнопкою миші, "вилучити");
3. Додайте нове тло (відкрийте бібліотеку, зображення "stars");
4. Видаліть початкову сцену (клік правою кнопкою миші, "вилучити").

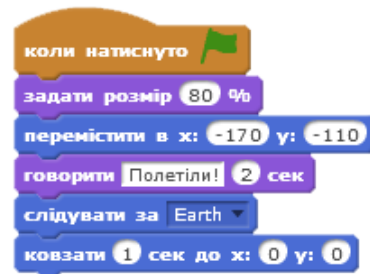


Крок 2: Створення зорельоту

1. Додайте новий спрайт зорельоту (категорія "Транспорт", спрайт "Spaceship");
2. Перейдіть в вкладку "Образи", виберіть малюнок зорельоту і переверніть його так, як показано на малюнку;

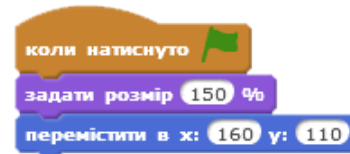


3. Створіть скрипт, щоб зореліт знаходився в лівому нижньому куті сцени і рухався в її центр.



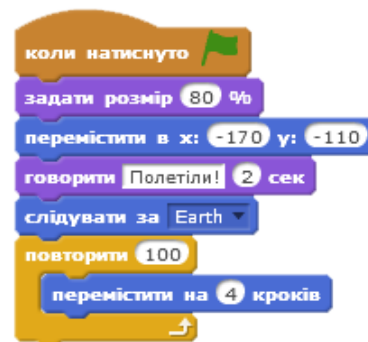
Крок 3. Створення Землі

1. Додайте новий спрайт (категорія "Речі", спрайт "Earth");
2. Створіть скрипт Землі, який переміщує спрайт в правий верхній кут сцени та встановлює її розмір в 150%.

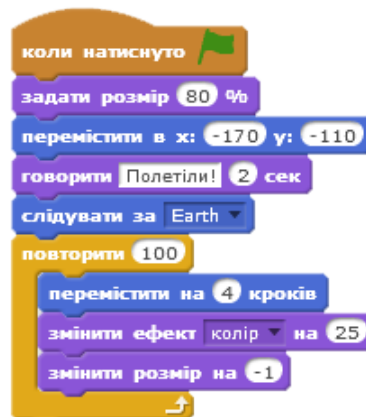


Крок 4. Зореліт летить на Землю

1. Приберіть з скрипта зорельоту команду "Ковзати";
2. Додайте команди до основного скрипта, щоб зореліт долетів до Землі;



3. Додайте анімацію зменшення зорельоту з відстанню та зміни його кольору;



Крок 5. Створення космонавта, який загубився в космосі

1. Додайте новий спрайт мавпеня-космонавта (категорія "Тварини", спрайт "Monkey1");
2. За допомогою інструмента "Овал" намалюйте космонавту скафандр;

3. Створіть скрипт, який буде визначати рух нашого космонавта у відкритому космосі.

